

Scratch

Écrit par Administrator

Jeudi, 25 Décembre 2014 16:53 - Mis à jour Jeudi, 25 Décembre 2014 16:57

Scratch 2.0

Développé par le groupe de recherche Lifelong Kindergarten auprès du laboratoire Média du MIT, Scratch est un nouveau langage de programmation qui facilite la création d'histoires interactives, de dessins animés, de jeux, de compositions musicales, de simulations numériques et leurs partage sur le Web.

La version 2.0 de l'éditeur Scratch est désormais disponible [online](#) et [offline](#) .

Scratch est un logiciel libre conçu pour initier les élèves dès l'âge de 8 ans à des concepts fondamentaux en mathématiques et en informatique. Il repose sur une approche ludique de l'algorithmique, pour les aider à créer, à raisonner et à coopérer. Il favorise également leur partage sur le Web. A partir de 2007, le site Web a été ouvert afin de permettre à tous d'une part, de publier, donc de faire partager, ses projets sur le Web et d'autre part d'apporter une aide à la mise en œuvre de Scratch.

<http://scratch.mit.edu/studios/32136/>

<http://fesc.asso.fr/Creation-d-un-mini-jeu-avec>